3. SPIELVERLAUF

Das Spiel ist eine vereinfachte Fassung des ordentlichen Gesetzgebungsverfahrens, bei dem das Europäische Parlament und der Rat auf der Grundlage eines Vorschlags der Europäischen Kommission gemeinsam Rechtsvorschriften erlassen. Die Teilnehmenden spielen Mitglieder des Europäischen Parlaments. Sie formulieren zunächst Änderungen an den vorgeschlagenen Richtlinien und versuchen dann in Ausschusssitzungen, die Mehrheit von ihrer Position zu überzeugen.

Anschließend verhandeln sie mit dem Rat – im sogenannten Trilog. Ziel dieser Verhandlungen ist es, einen gemeinsamen Standpunkt zu den vorgeschlagenen Richtlinien zu finden.

Zum Abschluss kommen alle im Plenum zur sogenannten ersten Lesung zusammen und stimmen über die beiden Richtlinien ab.

Ganz am Ende des Spiels erfährt man, wie die Bürgerinnen und Bürger auf das Ergebnis reagieren und wie sich die Entscheidungen der Spielerinnen und Spieler in der Zukunft auswirken.

Auf unserer Website bieten wir Ihnen Lehrmaterial mit weiteren Informationen über das EU-Gesetzgebungsverfahren und Aktivitäten zur Vor- und Nachbereitung des Spiels.



4. TERMINRESERVIERUNG

Das Rollenspiel ist kostenlos und für alle ab 14 Jahren gedacht. Das Spiel ist lehrreich und unterhaltsam – und zwar sowohl für Jugendliche als auch für Erwachsene. Beachten Sie, dass nur Gruppenreservierungen möglich sind, da das Rollenspiel nicht für einzelne Gäste zur Verfügung steht. Die Gruppen müssen aus 16 bis 32 Personen bestehen. Das Spiel dauert je nach Bedarf der jeweiligen Gruppe zwei bis zweieinhalb Stunden. Es ist auch Personen mit eingeschränkter Mobilität, Sehbehinderten und Schwerhörigen zugänglich. Eine Anleitung zu den Barrierefreiheitsmerkmalen des Spiels finden Sie auf unserer Website.

TERMINRESERVIERUNGEN FÜR GRUPPEN

Die Teilnahme ist KOSTENLOS und in 24 Sprachen möglich.

Scannen Sie den QR-Code, um online einen Termin für Ihre Gruppe zu reservieren.

SPIELEN SIE HIER, DORT ODER GANZ WOANDERS.

Das Rollenspiel gibt es jetzt auch online. Sie können es nicht nur persönlich im „Erlebnis Europa", sondern auch von Ihrem Klassenzimmer aus oder sonst wo in Ihrem Umfeld spielen.

Die Teilnahme ist KOSTENLOS und in 24 Sprachen möglich.

Scannen Sie den QR-Code, um das Spiel zu starten. In unserem Leitfaden für Spielleiter finden Sie alles, was Sie über das Spiel wissen müssen.

MACHEN SIE MIT:

gemeinsamfuer.eu
für Demokratie

ERLEBNIS EUROPA LUXEMBURG

DAS ROLLENSPIEL

#EuropaExperience



DAS ROLLENSPIEL
WORUM GEHT ES?

Erlebnis Europa bietet ein interaktives Rollenspiel für Schüler- und Besuchergruppen an – nach dem Vorbild des Rollenspiels im Parlamentarium in Brüssel. Dabei schlüpfen 16 bis 32 Teilnehmende in die Rolle von Mitgliedern des Europäischen Parlaments. Sie arbeiten an zwei fiktiven Gesetzesvorschlägen und erleben dabei hautnah, wie in der EU Gesetze entstehen. Das Spiel vermittelt den Spielerinnen und Spielern auf einfache und unterhaltsame Weise, wie das Europäische Parlament funktioniert:

- Sie verstehen, wie man Bündnisse schmiedet und mit anderen Institutionen verhandelt.
- Sie hören Fachleuten, Bürgerinnen und Bürgern sowie Interessengruppen zu, um sich eine ausgewogene Meinung zu bilden.
- Sie treffen schnelle Entscheidungen und stellen bei politischen Debatten ihre Kommunikationsfähigkeiten unter Beweis.
- Sie arbeiten zusammen und hinterfragen sich selbst, um Entscheidungen im Interesse der EU-Bevölkerung zu treffen. Wer mitspielt, merkt schnell, dass nicht nur die eigene Meinung zählt, sondern auch die der anderen – denn nur so kommt man zu einem für alle annehmbaren Kompromiss.



1. DIE FRAKTIONEN

Nach ihrer Ankunft werden die Teilnehmenden in vier fiktive Fraktionen eingeteilt:

DIE EUROPÄISCHE SOLIDARITÄTSFRAKTION

Das Hauptziel dieser Fraktion ist der Wohlfahrtsstaat. Sie ist dafür, dass der Staat öffentliche Dienste erbringt und Gelder bereitstellt.

DIE EUROPÄISCHE UMWELTFRAKTION

Diese Fraktion steht vor allem für den Umweltschutz, setzt sich aber auch für soziale Gerechtigkeit und Freiheit ein.

DIE EUROPÄISCHE FREIHEITSFRAKTION

Diese Fraktion glaubt an die Verantwortung des Einzelnen und die regulierende Kraft des Marktes. Sie ist für freies Unternehmertum und Wettbewerb, und sie lehnt staatliche Eingriffe ab.

DIE EUROPÄISCHE TRADITIONSFRAKTION

Diese Fraktion glaubt an eine Gesellschaft, in der sich staatliche Eingriffe und private Initiative die Waage halten, und sie ist dafür, sich in der Gesetzgebung realistische Ziele zu setzen und bei der Umsetzung Spielraum zu lassen.

2. DIE BEIDEN SZENARIEN

Wenn die Fraktionen feststehen, werden zwei separate fiktive Ausschüsse gebildet. Jede Fraktion entsendet ihre Mitglieder in diese beiden Ausschüsse. Dann erhält jeder Ausschuss einen fiktiven Fall zur Prüfung.

SZENARIO 1: AUSSCHUSS FÜR KLIMAWANDEL – RICHTLINIE ÜBER KLIMAFREUNDLICHE LEBENSMITTEL

In den letzten Jahren hat die Europäische Union ihre Klimaschutzbemühungen intensiviert. Die Umweltfolgen von Nahrungsmittelproduktion und -konsum sind nach wie vor ein großes Problem. Die vorgeschlagene Richtlinie über klimafreundliche Lebensmittel soll dafür sorgen, dass unsere Essgewohnheiten zum Klimaschutz beitragen. Nach Ansicht der Kommission können höhere Preise für umweltschädliche Lebensmittel und besserer Zugang zu nachhaltigen Lebensmitteln bewirken, dass wir alle umweltbewusster und gesünder leben.

SZENARIO 2: AUSSCHUSS FÜR DEN DIGITALEN WANDEL – RICHTLINIE ÜBER DIE ONLINE-BETEILIGUNG

Die Digitaltechnik hat die Art, wie wir kommunizieren, lernen und am öffentlichen Leben teilnehmen, verändert. Doch nach wie vor gibt es Probleme wie Desinformation, Online-Missbrauch und ungleichen Zugang. Die vorgeschlagene Richtlinie über die Online-Beteiligung soll das Recht auf die Teilnahme an der Debatte im Internet mit Sicherheit und Verantwortung in Einklang bringen. Die Kommission ist der Auffassung, dass kostenloser Internetzugang in der gesamten EU dafür sorgen wird, dass das Internet wirklich allen offensteht. Und wenn man bei allen Online-Aktivitäten seine echte Identität angeben muss, wird das Internet sicherer, fairer und angenehmer für alle.

