3. LES ÉTAPES

Le jeu propose une version simplifiée de la «procédure législative ordinaire», selon laquelle le Parlement européen et le Conseil adoptent ensemble la législation sur la base d'une proposition de la Commission européenne. Les joueurs, dans leur rôle de députés, commenceront par déposer des amendements aux projets de directives et s'efforceront de rallier la majorité à leur point de vue dans les réunions de commission.

Ensuite, dans le cadre du «trilogue», ils négocieront avec le Conseil des ministres et tenteront de trouver une position commune sur les projets de directives.

Enfin, ils se réuniront tous ensemble en plénière pour une première lecture, au cours de laquelle ils voteront sur chaque directive.

À la fin du jeu, ils découvriront les réactions des citoyens et les conséquences des décisions qu'ils auront prises.

Si vous souhaitez davantage d'informations sur la procédure législative, ou si vous souhaitez découvrir des activités pour bien vous préparer au jeu ou pour aller plus loin dans l'apprentissage, une boîte à outils pédagogique est disponible sur notre site web.



4. COMMENT RÉSERVER?

Le jeu de rôle est gratuit et s'adresse aux personnes âgées de 14 ans ou plus. Il est à la fois éducatif et amusant tant pour les adolescents que pour les adultes. Veuillez noter que seules les réservations par groupe sont acceptées. Le jeu de rôle n'est donc pas accessible aux visiteurs individuels. Les groupes doivent se composer de 16 à 32 participants. Chaque session dure entre 2 heures et 2 h 30, selon les besoins du groupe. Le jeu est accessible aux personnes à mobilité réduite, aux personnes malvoyantes et aux personnes malentendantes. Un tutoriel sur les fonctionnalités d'accessibilité du jeu est disponible sur notre site web.

RÉSERVATIONS DE GROUPE

GRATUIT et disponible en 24 langues.

Scannez le code QR pour effectuer une réservation de groupe en ligne.

JOUEZ OÙ QUE VOUS SOYEZ.

Le jeu de rôle existe également désormais en version virtuelle. Vous pouvez y participer en personne à l'Europa Expérience ou à distance, depuis votre école ou votre collectivité.

GRATUIT et disponible en 24 langues.

Scannez le code QR pour commencer à jouer et en apprendre davantage grâce à notre guide de l'animateur.

REJOIGNEZ LA COMMUNAUTÉ:

ensemble.eu
pour la démocratie

GEN – EN

EUROPA EXPÉRIENCE LUXEMBOURG

LE JEU DE RÔLE

#EuropaExperience



LE JEU DE RÔLE
DE QUOI S'AGIT-IL?

Dans l'espace Europa Expérience, les étudiants et les groupes de visiteurs peuvent participer à un jeu de rôle interactif. Au cours de ce jeu, construit sur le modèle de la version originale proposée par le Parlamentarium à Bruxelles, un groupe de 16 à 32 joueurs se glissent dans la peau de députés européens et simulent une procédure législative simplifiée à partir de deux propositions politiques fictives. C'est l'occasion pour les joueurs de découvrir de façon simple et ludique comment le Parlement européen fonctionne. Ce jeu permet aux participants:

- de se familiariser avec le processus de formation des alliances et de négociation avec les autres institutions;
- de glaner des informations auprès des experts, des citoyens et d'autres acteurs pour les aider à se forger une opinion;
- de prendre des décisions rapidement et d'utiliser leurs talents de communicateurs au cours des débats politiques;
- de coopérer et de se remettre en question pour prendre des décisions qui servent les intérêts des citoyens européens. Les joueurs comprendront qu'ils ne peuvent pas s'appuyer uniquement sur leur point de vue, mais qu'ils doivent tenir compte de l'opinion des autres pour parvenir à un compromis satisfaisant pour tous.



1. LES GROUPES POLITIQUES

À leur arrivée, les joueurs sont répartis entre quatre groupes politiques fictifs:

LE GROUPE EUROPÉEN SOLIDARITÉ

Ce groupe a pour objectif essentiel le bien-être social. Il est en faveur de l'intervention de l'État en tant que prestataire de services publics et bailleur de fonds.

LE GROUPE EUROPÉEN ÉCOLOGIE

Ce groupe promeut essentiellement la protection de l'environnement, mais se bat également pour la justice sociale et la liberté.

LE GROUPE EUROPÉEN LIBERTÉ

Ce groupe est en faveur de la responsabilité individuelle et des mécanismes du marché. Il préconise la libre entreprise et la concurrence et est opposé à l'intervention de l'État.

LE GROUPE EUROPÉEN TRADITION

Ce groupe prône une société où l'intervention de l'État et l'initiative privée doivent trouver un équilibre avec des objectifs législatifs réalistes et une mise en œuvre flexible.

2. LES DEUX «SCÉNARIOS»

Une fois les groupes politiques constitués, chacun d'eux sera scindé en deux commissions. Chaque commission se verra alors attribuer un dossier législatif fictif à examiner.

SCÉNARIO 1: COMMISSION DU CHANGEMENT CLIMATIQUE – DIRECTIVE POUR UNE ALIMENTATION RESPECTUEUSE DU CLIMAT

Ces dernières années, l'Union européenne a redoublé d'efforts pour lutter contre le changement climatique. Les conséquences sur l'environnement qu'entraînent la production et la consommation de nourriture restent un véritable défi à relever. La directive pour une alimentation respectueuse du climat a pour but de modifier la manière dont nous mangeons pour combattre le changement climatique. La Commission est convaincue que les citoyens choisiront de mener une vie plus écologique et plus saine si le prix des aliments nocifs pour l'environnement augmente et si les aliments durables deviennent plus abordables.

SCÉNARIO 2: COMMISSION DE LA TRANSITION NUMÉRIQUE – DIRECTIVE SUR LA PARTICIPATION EN LIGNE

Les technologies numériques ont transformé la façon dont nous communiquons, apprenons et prenons part à la vie publique, et apportent leur lot de défis, comme la désinformation, les abus en ligne et l'inégalité d'accès. La proposition de directive sur la participation en ligne vise à trouver un équilibre entre le droit de participer aux débats en ligne, d'une part, et la sécurité et la responsabilisation, d'autre part. La Commission estime qu'un accès gratuit à internet dans toute l'Union européenne permettra à chaque citoyen de participer en ligne. Elle pense aussi que le fait d'obliger les internautes à toujours utiliser leur véritable identité en ligne rendra internet plus sûr, plus équitable et plus agréable pour tous.

